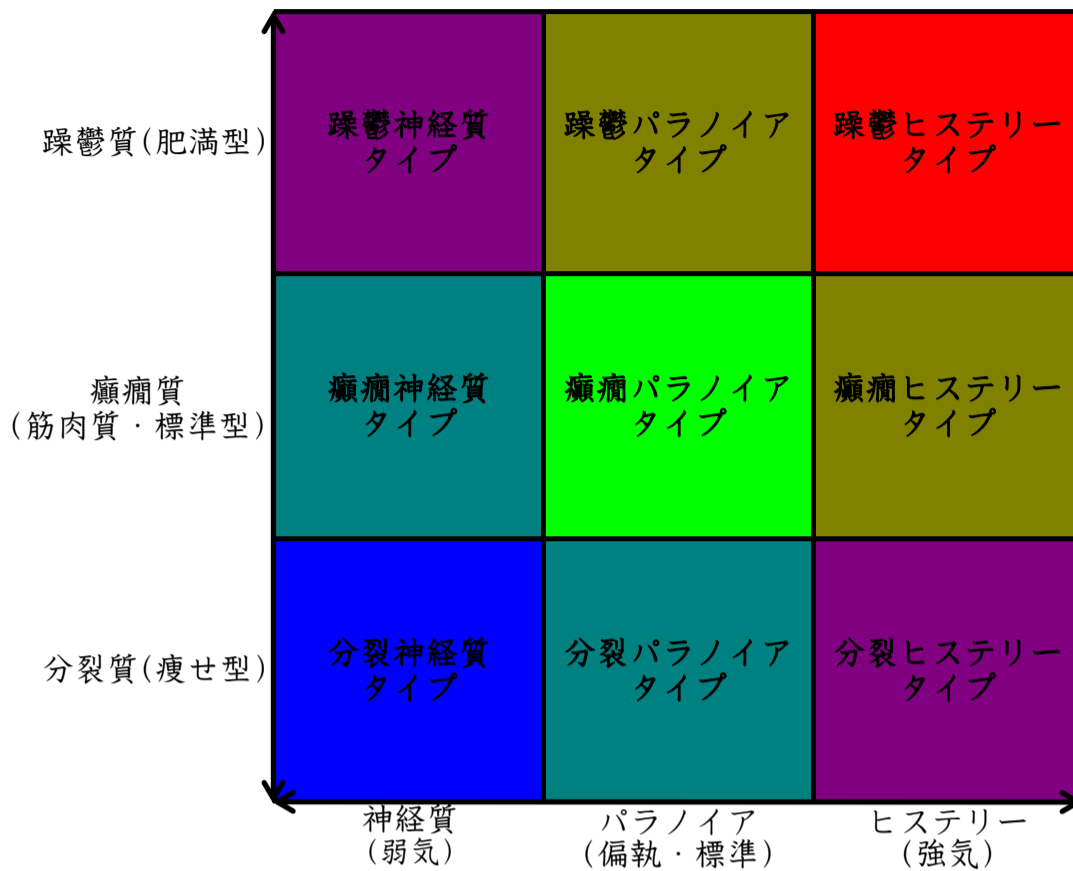


デカルト座標に拠るクレッチマー分類



クレッチマー気質・性格のデカルト座標分類を作成した。性格と気質に関しては宮城音弥氏の著書『性格』に詳しいがエニアグラムに関する鈴木秀子氏の著書も参考となった。どちらも非常に優れた著作なので読本を推奨する。気質は体型と関連性が高い。性格は内向性(弱気)と外向性(強気)のベクトルと関連する。マトリックス作成のヒントを与えて下さった佐藤隆法氏に感謝の意を表して結びとする。

赤は情熱の色。
 緑は本能の色。
 青は智慧の色。
 全てを混ぜると白になる。Pureな狂気。
 全てを失うと黒になる。宇宙の暗闇。

性格気質GAME

躁鬱気質(文系) = インスピレーション創造性が在り癲癇気質(偏差値体育会系)優位。理詰めで弱点を突いてくる分裂気質(理系)不利。カウンターインテリジェンスが教育で均質化する。
 癲癇気質(偏差値体育会系) = 一定のアルゴリズムでは無敵で分裂気質(理系)優位。感性創造性の在る躁鬱気質(文系)不利。カウンターインテリジェンスが法、倫理などの集団秩序で均質化する。
 分裂気質(理系) = 論理思考が得意で感性主体の躁鬱気質(文系)優位。レギュレーションゲーム無敵の癲癇気質(偏差値体育会系)不利。カウンターインテリジェンスが科学コンピューターなどのテクノロジーで均質化する。
 だが桃井式性格判断だとすくなくとも49通りの性格が存在するので複雑であり2人でもなんとでもなる。

Memoi Terinori